

## **Regelwerk Oldschool-Bewerbe (english version below)**

*Oldschool-Bewerbe* werden nach ITSF-Regelwerk gespielt, bis auf folgende Ausnahmen:

Kurzfassung: Mitte-Tore zählen nicht, Pin-, Backpin- und Snake-Shots sind nicht erlaubt.

Im Detail bedeutet das:

1.) Mitte-Tore zählen nicht, hierbei geht es um die Schusskraft, d.h. auch abgefälschte Mitteschüsse zählen nicht.

1.1.) Im Falle eines Mitte-Tores, bekommt derjenige den Ball auf die 5, der die letzte Auflage hatte.

1.2.) Eigentore mit der Mitte zählen.

1.3.) Wenn ein Schuss mit der Mitte geblockt wird und ein Tor daraus resultiert, so zählt dies (bspw. ein Verteidigerschuss, der nach einem Mitteleck zurück ins Tor geht).

1.3.1.) Hierbei darf der Mittespieler allerdings keine Schussbewegung mit der 5 durchgeführt haben.

2.) Pin-, Backpin- und Snake-Shots sind nicht erlaubt

2.1.) Aus gezwickter Ausgangslage darf nicht mit derselben Figur geschossen werden, mit jeder anderen Figur allerdings schon (z.B. ein „Einser“ aus geklemmter Start-Position)

2.1.1.) Der Ball darf allerdings mit der Vorder- oder Rückseite adjustiert werden (Bspw. um den Ball aufzulegen für einen Zug). Allerdings muss nach der Adjustierung durch Vorder- oder Rückseite mindestens eine Sekunde gewartet werden, bis mit derselben Figur geschossen werden darf.

---

## **Rules for Oldschool Competitions**

*Oldschool-Competitions* shall be played according to the ITSF-Rules of play with the following exceptions:

Brief summary: 5-bar-goals do not count, pin-, back-pin- and snake-shots are not allowed!

In detail:

1.) 5-bar-goals do not count - even if the ball hits another figure.

1.1.) In case of a 5-bar-goal, the player who had the last kick-off will receive the ball on the 5-bar.

1.2.) Own-goals from the 5-bar do count.

1.3.) If the 5-bar blocks a shot and it results in an own-goal, the goal will count (e.g. if a 2-bar-shot is blocked by the opposing 5-bar)

1.3.1.) Rule 1.3.) only applies if there was no shooting-motion by the 5-bar.

2.) Pin-, backpin- and snake-shots are not allowed.

2.1.) It is not allowed to shoot from a pinned position with the same figure, but it is allowed to shoot with every other figure (for example a pushkick beginning from pinned position is allowed).

2.1.1.) It is allowed to adjust the ball with your front- or backside of a figure (e.g. to bring the ball in position for a pull-shot). After adjusting the ball with the front- or backside of a figure it is not allowed to shoot or pass with the same figure until one full second has elapsed.